



EBM SCHÜLER-FUSSBALLTURNIER Sonntag 24. Juni 2018

Liebe Schülerinnen und Schüler

Auch in diesem Jahr führt der FC Münchenstein, das schon traditionelle EBM Schüler-Fussballturnier für Schülerinnen und Schüler der Gemeinde Münchenstein, auf dem Sportplatz AU in Münchenstein durch.

Die Teilnahme ist kostenlos!! Damit das Turnier auch in diesem Jahr ein Erfolg wird, benötigen wir auch eure Anmeldung!

Anmeldeschluss ist dieses Jahr der **Freitag 24. Mai 2018!** Wir bitten euch diesen Termin einzuhalten. Nachträgliche Anmeldungen können nicht mehr berücksichtigt werden, da nach Eingang der Anmeldungen der Spielplan erarbeitet werden muss.

In folgenden Kategorien wird gespielt:

A: 1. und 2. Schulklasse 6 FeldspielerInnen 1 TorhüterIn (+6 weitere)

B: 3. und 4. Schulklasse 6 FeldspielerInnen 1 TorhüterIn (+6 weitere)

C: 5. und 6. Schulklasse 5 FeldspielerInnen 1 TorhüterIn (+5 weitere)

Pro Team sind max. 13 Spieler/innen zugelassen.

Anmeldung zum EBM/FCM Fussball-Schülerturnier 2018

Mannschaftsname:

Kategorie:

Schulhaus:

Klasse:

Klassenlehrerin:

Begleitperson:

Adresse:

Telefonnummer:

Mail Adresse:

Spieler/innen Liste

Name:

Vorname:

Jahrgang:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.

Für die Richtigkeit der Angaben der/die Klassenlehrer/in:

Name:

Unterschrift:

Telefon:

Bitte Anmeldung senden an:

Britta von Radowitz, Im Kaspar 35, 4142 Münchenstein

oder bvr.fcmuenchenstein@gmail.com

Für dringende Fragen: bvr.fcmuenchenstein@gmail.com, 078 649 28 22

Es dürfen nur Spieler der gleichen Klasse teilnehmen! Für die Mannschaftszusammenstellung sind ausschliesslich die Lehrpersonen, Begleitpersonen und Eltern zuständig.

Die Kategorie C spielt morgens Start ca. 09.30 Uhr

Die Kategorien A und B spielen nachmittags Start ca. 13.00 Uhr

Spiel-Reglement Schüler-Fussballturnier

- Die Kategorie A und B spielen mit einem Torhüter und sechs Feldspielern.
- Die Kategorie C spielt mit einem Torhüter und fünf Feldspielern.
- Ein Spiel dauert 10 Minuten
- Danach wird zügig das Feld verlassen, 2 Minuten später beginnt das nächste Spiel.
- Während der Spieldauer findet kein Seitenwechsel statt.
- Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.
- Jede Mannschaft hat ein einheitliches Oberteil (Leibchen mit gleicher Farbe) zu tragen
- Die Spielfelder sind ca. 50x25 m mit Toren von 2x 5 m.
- Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Abschlüsse und Auswürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus gehandelt.
- Die Offsideregeln sind aufgehoben.
- Die Rückpassregel ist aufgehoben.
- Ein Tor ist nur gültig, wenn der Torschuss in der gegnerischen Platzhälfte abgegeben wird oder dort von einem Spieler berührt wird.
- Alle Freistösse müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner 5 Meter.
- Vergehen innerhalb des Strafraumes haben einen Penalty zur Folge.
- Der Einwurf wird mit den Händen ausgeführt.
- Die Spieler dürfen in der eigenen Platzhälfte beliebig ein- und ausgewechselt werden.

Wertung

Bei Punktegleichheit wird folgendes Verfahren angewendet:

1. Tordifferenz
2. Resultat Direktbegegnung
3. Anzahl erzielte Tore
4. Penaltyschiessen (3 Spieler pro Team)
5. Final-Spiele: sofort Penaltyschiessen

Fairplay-Reglement

- Schiedsrichterentscheide sind zu respektieren.
- Gewaltandrohungen auf oder neben dem Spielfeld werden mit einer Verwarnung geahndet. Eine zweite Verwarnung bedeutet definitiven Turnierausschluss.
- Gewaltausübung auf oder neben dem Spielfeld zieht einen direkten Turnierausschluss nach sich.
- Zwei Turnierausschlüssen aus einem Team bedeuten den definitiven Turnierausschluss der Mannschaft.
- Hat ein Team nach einem Turnierausschluss nicht mehr genügend Spieler, wird das Team ausgeschlossen.
- Im Zweifelsfall entscheidet die Turnierleitung definitiv.

Bitte haltet Euch an die Regeln des Anstandes und der Fairness, sonst schadet Ihr nicht nur Euch selbst, sondern auch Eurem Team!!!!!!

Wir freuen uns auf ein sportlich interessantes und faires Turnier

Organisations-Komitee FC Münchenstein